

Am allerliebsten bin ich Programmiererin

Catrin Schröder-Jaross
Software-Entwicklerin, AKRA GmbH
@Catrinmsj
perlco.de



Wir

- Haben keine Freunde
 - Sind unkommunikativ, bzw. verwenden komische Sprache
 - Tragen Nerd-Shirts, Funktionskleidung und lange Bärte
 - Trinken immer Kaffee und essen Junk-Food
 - Arbeiten nicht vor 12 Uhr mittags
 - Gehen nicht nach draußen
 - Arbeiten gern allein im dunkeln
- 
- A dark silhouette of a city skyline is visible in the background, featuring several tall, pointed structures that resemble church spires or towers against a dark, reddish-brown background.

Quatsch!!

Obwohl...



Wir sind kommunikativ und teamfähig

Das ist Voraussetzung für agiles Arbeiten!

- **Menschen und Interaktionen** sind wichtiger als Prozesse und Werkzeuge.
- **Funktionierende Software** ist wichtiger als umfassende Dokumentation.
- **Zusammenarbeit mit dem Kunden** ist wichtiger als die ursprünglich formulierten Leistungsbeschreibungen.
- **Eingehen auf Veränderungen** ist wichtiger als Festhalten an einem Plan.

→ agiles Manifest

Wir sind neugierig und experimentierfreudig

Es gibt immer wieder neue Programmiersprachen, Entwicklungsmethoden, Datenbankmodelle, Frameworks, etc. und es macht Spaß das auszuprobieren.

Wir experimentieren mit verschiedenen Möglichkeiten eine Lösung zu implementieren um noch mehr zu verstehen und den Code zu verbessern.

Sogar die Suche nach Bugs kann Spaß machen. Je versteckter der Bug, desto größer die Freude beim Finden.

Wir müssen faul sein

- * Weil es einfacher ist ein kleines Programm zu schreiben, anstatt gleiche Aufgaben (z.B. Logfile-Auswertung) immer wieder von Hand zu erledigen.
- * Weil guter Code auch an anderen Stellen benutzt werden kann (Modularität) und viel weniger anstrengend zu lesen



Und außerdem

- Ist der Job gefragt, wird gut bezahlt und ist zukunftssicher
- Haben wir meist keine festen Arbeitszeiten, Dresscode und kann von überall aus arbeiten
- Werden In jedem Industriezweig Programmiererinnen gesucht
- Erschaffen wir Dinge!



Ablauf der Webapp-Entwicklung

- Paperprototype
- Wireframe
- Entwicklung des Kernprojektes (minimales Feature)
- Abnahme
- Deployment
und dann iterativ
wieder von vorn!



Danke!



JORGE CHAM © 2007

